制御モデルの品質はまず構造設計から!

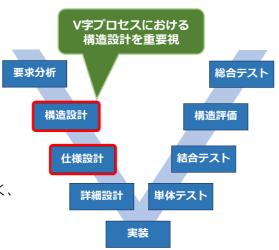
AZAPA Model-Based Development

A metrix

■ 制御モデル開発の課題

大規模モデル開発の結果による モデルのスパゲッティ化に悩んでいませんか?

近年、システムが複雑化し制御モデルの規模が巨大化しています。 特に他人が作った過去の仕様をベースに個別仕様を開発する際、 一つの変更がシステム全体にどのような影響を及ぼすのかを把握する ことが難しく、潜在的なバグにつながるリスクがあります。 その結果、モデル改善の為に何をどのように変更するかの判断が難しく、 作業工数も増大化しています。



■ AI-Matrixで実現できること

上記困りごとに対し、以下の機能により**モデル構造を把握して改善への対策**を検討可能とします。

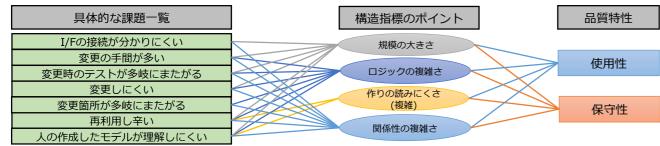
▶ ①モデル状況の見える化 ②モデル構造の良し悪しを評価

ISO26262 においてソフトウェアのアーキテクチャー設計を行うように推奨されています。 ソフトウェア段階でアーキテクチャー設計を行っても遅く、その前工程の制御設計で構造設計を行う必要が あります。

悪いモデル構造とはどういうものか?良いモデル構造にするためにはどうすべきか? 品質特性に定義される「**使用性**」「**保守性**」を如何にして向上すべきか? 制御設計者にはこれら共通課題の克服が求められています。

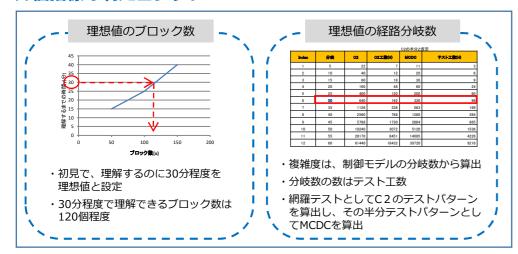
* 構造の良し悪しを計るための評価指標

構造の良し悪しを考える際、品質特性である「使用性」「保守性」に関連する評価指標として、 「規模の大きさ」「ロジックの複雑さ」「作りの読みにくさ」「関係性の複雑さ」が重要となります。



※ソフトウェア品質6特性:機能性/信頼性/使用性/効率性/保守性/移植性

* 評価指標の判定ロジック



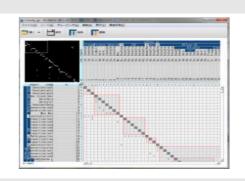
AI-matrixでは、 モデルの大きさや複雑さに 関する指標として、ブロック の多さ、実行行数の多さなど、 階層の深さ、MAP定義数の多 さなど20項目の評価指標を作 成しています。

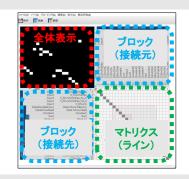
● モデル状況の見える化

1-1. 構造の見える化

DSM展開表示

モデルのノードとラインを定義し、 設計構造マトリックス/ Design Structure Matrix に表現することで一覧性を高めます





1-2. 経路の見える化

影響先パス探索

影響先パス探索によって DSM上で指定ブロック 自動的に関係ブロックを 抽出し、要確認個所(影 響の末端)を分岐ルート として表示。抜け漏れの ない確認が可能です

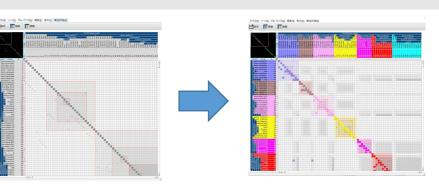
算出経路パス探索

の算出経路を探索しま す。抽出したブロック はDFD表示し、解析の 進捗を容易に把握でき ます

(Simulink®モデル)で確認できる convert (N)

探索結果をDFD表示

1-3. グルーピング



グルーピング

アルゴリズム(Newman法など) により、モデルのブロックをグ ルーピングします。 DSM上でグルーピングの結果を 俯瞰的に把握することができます。

> グルーピング結果を DSM表示で確認できる

2 モデル構造の良し悪しを評価

2-1. 構造の評価判定とその結果のレポート

Simulink®モデルをAI-Matrixに読み込ませて構造評価を行い、構造の良し悪しを判定します。



- ブロックの多さ、実行行数の多さ、階層 の深さ、MAP定義数の多さなど、すべて の各評価指標が数値化され、構造の状態 がひと目でわかります
- それぞれの指標について詳細検討ができ、 開発の優先順位付けに役立ちます

※モジュール / コンポーネント のレベル別で評価可能

▶サポートソフト

Microsoft Windows® 10 バージョン1909 MATLAB®/Simulink® R2012b~R2019b

▶お問い合わせ先

AZAPAエンジニアリング株式会社 https://www.azapa-eng.co.jp/ 本社 TEL: 052-265-6516 E-mail: azpeng-sales@azapa-eng.co.jp 〒460-0003 名古屋市中区錦2-4-15 ORE錦二丁目ビル3F

